



## Sekcja VARSAVIANA

W sekcji VARSAVIANA prezentowane są najciekawsze i najbardziej nowatorskie aplikacje związane z warszawską ofertą kulturalną i edukacyjną. Znajdują się tutaj aplikacje stworzone przez warszawskie instytucje kultury, NGO i niezależnych twórców. Polecane są także aplikacje, dzięki którym można samodzielnie stworzyć angażującą grę miejską lub audioprzewodnik.

	Nazwa aplikacji	Opisy, inspracje, pomysły na zastowanie aplikacji w animacji kultury i edukacji
<b>MUZYKA</b>		
1	<b>Orkiestrownik</b>	Jak działa orkiestra? Co dokładnie robi dyrygent i jakie obowiązki ma pierwszy skrzypek? Orkiestrownik to ciekawe narzędzie wspomagające naukę muzyki. Aplikacja powstała z inicjatywy Instytutu Muzyki i Tańca.
2	<b>Konkurs Chopinowski</b>	Pozwala śledzić wydarzenia związane z Konkursem Chopinowskim. Jedna z najczęściej pobieranych aplikacji kulturalnych. Powstała na zlecenie Narodowego Instytutu Fryderyka Chopina. [AnA]
3	<b>Śladami Oskara Kolberga</b>	Zachęca do spacerowania śladami kompozytora. Może być ciekawym pretekstem do zwiedzania Warszawy. Powstała na zlecenie Narodowego Instytutu Fryderyka Chopina.
4	<b>Chopin in Warsaw</b>	Zachęca do spacerowania śladami kompozytora w 8 językach. Może być ciekawym pretekstem do zwiedzania Warszawy. Zawiera elementy AR, uruchamiające dodatkowe treści przez GPS w oznaczonej lokalizacji. Powstała na zlecenie Stołecznego Biura Turystyki.
<b>SZLAKIEM HISTORII</b>		
5	<b>Głosy z przeszłości</b>	Spacer śladem nagrań z archiwum Polskiego Radia. Możemy wybrać jedną z kilkudziesięciu tras po Warszawie i posłuchać opowieści powstańców, artystów, pisarzy i filozofów. Umożliwia wzięcie udziału w grze miejskiej. Działa bez rejestracji. Powstała z inicjatywy Polskiego Radia S.A.
6	<b>Archimapa</b>	Mobilny przewodnik po warszawskiej architekturze. Pomaga zaplanować trasę śladami historycznych obiektów. Zawiera informacje o architekturze, projektantach i historii ok. 400 obiektów. Powstała z inicjatywy Muzeum Powstania Warszawskiego.
7	<b>E-kartka z Warszawy</b>	Dzięki aplikacji przygotowanej przez Dom Spotkań z Historią każdego dnia otrzymujemy kartę z informacją o wydarzeniu związanym z historią Warszawy.

8	<b>Warszawa, Warsze</b>	Multimedialny przewodnik po żydowskiej Warszawie. Aplikacja powstała z inicjatywy Muzeum Żydów Polskich POLIN.
<b>SZTUKI PIĘKNE</b>		
9	<b>Galeria sztuki XX i XXI w.</b>	Jedna z pierwszych aplikacji dla kultury. Muzeum Narodowe w Warszawie mobilnie prezentuje najnowszą kolekcję malarstwa.
<b>OFERTA KULTURALNA</b>		
10	<b>Spontap</b>	Aplikacja nazywana Tinderem dla kultury. Pokazuje najnowszą ofertę kulturalną różnych miast, w tym Warszawy. Wymaga rejestracji. Podobne aplikacje to np. Party Map.
11	<b>Polecam to! W Warszawie</b>	Aplikacja stworzona przez warszawską młodzież podczas warsztatów Magia w procesie, zorganizowanych przez Fundację Culture Shock. Zrealizowana bez konieczności programowania. [AnA]
12	<b>Ogarnij Miasto Warszawa</b>	Przewodnik po Warszawie. Zawiera informacje o pubach, restauracjach, kinach, teatrach, a także architekturze i street artcie.
<b>DLA DZIECI</b>		
13	<b>Parkowy Detektyw</b>	Jedna z ciekawszych aplikacji do zwiedzania Muzeum Pałac Króla Jana III w Wilanowie. Zachęca do odkrywania parkowej fauny i flory.
14	<b>Asiunia</b>	Multimedialna bajka dla dzieci, która może stanowić pretekst do rozmowy z dziećmi o wojnie i Powstaniu, bo na taki czas przypadło dzieciństwo tytułowej bohaterki. Powstała na zlecenie Muzeum Powstania Warszawskiego.
15	<b>Ptaki Wisły Warszawskiej</b>	Interaktywny katalog ptaków, które możemy spotkać w Warszawie nad Wisłą.
<b>ZRÓB TO SAM</b>		
16	<b>izi.Travel</b>	Portal i aplikacja, dzięki której można tworzyć swoje własne audioprzewodniki po okolicy. [AnA]
17	<b>Geocaching</b>	Aplikacja, dzięki której można samodzielnie stworzyć grę miejską opartą o geocaching. Pomysł na stworzenie wciągającej zabawy dla turystów. Można również wypróbować podobną aplikację Gra Miejska Reggeo lub Actionbound.
18	<b>Aurasma</b>	Umożliwia tworzenie wystaw z rozszerzoną rzeczywistością, zachęca do ożywiania lokalnej historii. Przyda się w domu kultury, w bibliotece czy w muzeum do zorganizowania angażujących różne pokolenia warsztatów. [TwB]

Wybór aplikacji mobilnych sekcji VARSAVIANA został przygotowany na potrzeby FAM - 1. Festiwalu Aplikacji i Gier Mobilnych dla kultury i edukacji ([www.fam.cultureshock.pl](http://www.fam.cultureshock.pl)). Organizacja: Fundacja Culture Shock, Kuratorka: Sylwia Żółkiewska. Materiał jest dostępny na licencji CC BY-NC 2.0 PL (Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne 2.0 Polska). Prawie wszystkie aplikacje z sekcji są dostępne w iTunes i w Google Play, niektóre w Windows Store.

\*AnA - dodatkowe informacje związane z aplikacją i jej zastosowaniem znajdują się w pierwszym polskim przewodniku po świecie aplikacji mobilnych pt. APPetyt na APPLikacje, który można bezpłatnie pobrać tutaj:

<https://fundacja.orange.pl/publikacje.html>

\*TwB - materiały edukacyjne i scenariusze zajęć z daną aplikacją można pobrać z bezpłatnego kursu iTunes U Tablety w Twojej Bibliotece, zrealizowanego przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. Kurs dostępny jest tutaj:

<https://itunes.apple.com/pl/course/zrob-to-sam-tablety-w-bibliotece/id996358856>